

(財)財務会計基準機構会員



JASDAQ

平成 21 年 3 月 12 日

各 位

会 社 名 株 式 会 社 エ イ チ ア イ
代 表 者 名 代 表 取 締 役 社 長 川 端 一 生
(JASDAQ・コード番号：3846)
問 合 せ 先 取 締 役 管 理 部 部 長 星 和 彦
(TEL 03-3710-2985)

**世界累計出荷台数 4 億台突破のエイチアイ 3D 描画エンジン MascotCapsule® V3、V4 が
アップル社の iPhone™、iPod® touch プラットフォームに対応**

当社は組込み機器向けリアルタイム3D描画エンジンMascotCapsule V3(以下、V3)および MascotCapsule V4(以下、V4)がアップルインコーポレイテッド(本社：米国カリフォルニア州クパティーノ、CEO：スティーブ・ジョブズ)のスマートフォンiPhone™ならびにデジタル・オーディオ・プレーヤーiPod® touchプラットフォームに対応したことをお知らせいたします。

詳細については、添付のプレスリリースをご覧ください。
なお、今期連結業績に与える影響は軽微でございます。

以 上



Press Release

2009年3月12日
株式会社エイチアイ
(コード 3846 JASDAQ)

**世界累計出荷台数 4 億台突破の
エイチアイ 3D 描画エンジン MascotCapsule® V3、V4 が
アップル社の iPhone™、iPod® touch プラットフォームに対応**

株式会社エイチアイ(本社:東京都目黒区、代表取締役社長兼CEO:川端一生、以下、エイチアイ)は、**組込み機器向けリアルタイム 3D 描画エンジン MascotCapsule V3**(以下、V3)および **MascotCapsule V4** (以下、V4)が、**アップルインコーポレイテッド**(本社:米国カリフォルニア州クパティノー、CEO:スティーブ・ジョブズ)のスマートフォン iPhone™ならびにデジタル・オーディオ・プレーヤ iPod® touch **プラットフォーム**に対応したことを本日発表いたします。

全世界で 4 億台(2008 年 3 月時点)の搭載実績を誇る 3D 描画エンジン MascotCapsule シリーズの V3 および V4 が、国際的なプラットフォームである iPhone、iPod touch に対応したことにより、MascotCapsule シリーズを使用して開発された従来の携帯端末向け 3D コンテンツを容易に iPhone、iPod touch へ移植することが可能となり、過去の資産を有効的に活用できます。

また、今後ますます盛んになると予測される iPhone、iPod touch 向けの新たなコンテンツ開発において、3D グラフィックス部分の開発工数の削減も期待できます。

※開発環境の提供方法については、後述の「開発環境の提供方法」をご参照ください。

なお、2008 年 7 月には最新の 3D 描画エンジン MascotCapsule eruption(*1)が iPhone ならびに iPod touch に対応(*2)しており、本件によりエイチアイの主力エンジン全てが iPhone、iPod touch 上でご利用いただけます。

エイチアイは、今後も対応プラットフォームの拡大による 3D アプリケーションのマーケット活性化に注力してまいります。

【MascotCapsule V3】

特定のハードウェアを必要としない、フルソフトウェアの軽量な 3D 描画エンジン。低リソースの組込み機器上でハイクオリティな 3D グラフィックスを実現し、ローエンドからハイエンドまで幅広い携帯電話に搭載された実績を持つ、3D 描画エンジンの世界的スタンダードです。

詳細については、<http://www.hicorp.co.jp/product/v3.html> をご覧ください。

【MascotCapsule V4】

より多彩な 3D グラフィックス機能を備え、国際標準規格である OpenGL® ES 1.0/1.1(*3)の API を通して 3D アクセラレータチップとの連携が可能な 3D 描画エンジン。Java の 3D API 標準である M3G 1.0/1.1 (JSR 184)(*4) にも対応しております。

詳細については、<http://www.hicorp.co.jp/product/v4.html> をご覧ください。

【開発環境の提供方法】

開発環境の提供には、使用許諾契約(有償)が必要となります。

詳細については、こちら(support@hicorp.co.jp)にお問い合わせください。

*1 MascotCapsule eruption

従来製品に比べエンジン処理の飛躍的な高速化を実現し、OpenGL ESを通してアクセラレータチップとの連携が可能な3D描画エンジン。

詳細については、<http://www.hicorp.co.jp/product/eruption.html> をご参照。

*2 掲載リリースはこちら(http://www.hicorp.co.jp/pressroom/for_press/2008/press_080729.html) をご参照。

*3 OpenGL ES

OpenGL for Embedded Systems の略。(OpenGLはSilicon Graphics, Inc.の登録商標。)OpenGL ES 1.1 はOpenGL 1.5 のサブセットで、OpenGLから組み込み機器やモバイル機器に不要なデスクトップ機能を外して作られた、ロイヤルティフリーの組み込み機器向け2D/3Dグラフィックス用API。詳細については、Khronos Groupのウェブサイト(<http://www.khronos.org/opengles/>)をご参照。

*4 M3G (JSR 184)

Mobile 3D Graphics API の略。Java Community Process の下で開発された3次元コンピュータグラフィックスを生成するJavaを記述するためのAPI定義した仕様。

*iPhone、iPodは米国Apple Inc.の商標または登録商標です。

*MascotCapsuleは、エイチアイの日本における登録商標です。

*その他の会社名および商品名は、各社の商標または登録商標です。

【エイチアイについて】

エイチアイは、組み込み機器向けミドルウェア開発の分野で市場をリードする研究開発型企業です。主力製品のリアルタイム3D描画エンジン“MascotCapsule”は、国内キャリア5社をはじめ米国、韓国、中国など国内外のキャリアならびにキャリア向け端末に採用され、国内および海外の大手携帯端末メーカーともグローバルライセンス契約を結んでおり、搭載端末の世界累計出荷台数は、4億台(2008年3月末時点)を超えています。

MascotCapsule を利用し、コンシューマゲームのクオリティに劣らない多様な3Dコンテンツや3Dを利用したユーザーインターフェースなどが、既に広く提供されています。

今後は、家電など携帯端末以外のさまざまな組み込み機器へのエンジン提供も、積極的に行ってまいります。

詳細については、エイチアイのホームページ(<http://www.hicorp.co.jp>)をご覧ください。

【本件に関するお問い合わせ先】

株式会社エイチアイ

広報担当: マーケティング部 増田 豊味

E-mail: press@hicorp.co.jp

〒153-0043 東京都目黒区東山1-4-4

目黒東山ビル 5F

Tel:03-3710-9376 Fax:03-5773-8660